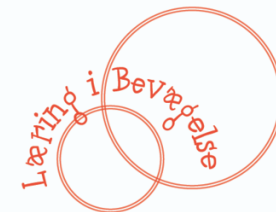


HIGH FIVE



High Five er en *holdfangeleg*, som går ud på, at to hold skal fange hinanden for at finde svar på deres spørgsmål først. Det hold som først finder svarene, vinder legen hvis de har fået mindst ET svar fra samtlige elever på modstanderens hold.

Før I går i gang

Del klassen i to hold. Hvert hold udpeger to "holdkaptajner", hvis rolle er at holde styr på svarene, så alle bliver spurgt hos modstanderne. Lav et firkantet fangeområde. I hver ende bag baglinjen, placerer du 27 spørgsmål enkeltvis i en kurv + en tom kurv til de udfyldte svar (eller hvad du har til rådighed). Et sæt pr. hold. Alle elever skal have en blyant i hånden og en hale på. (Halen kan undværes, hvis ikke du har nogen) Ideer til haler: Skråbånd, tørklæder, gamle gardiner mv.

Aktiviteten

Holdene starter bag deres respektive baglinje. På dit starttegn tager alle et spørgsmål og løber ind i "fangeområdet" og tager en hale fra en modstander. Den med halen i hånden først, har retten til at spørge. Eleven skal stille spørgsmålet på kortet. Har eleven oplevet det, der står på spørgsmålet, noteres svaret og elevens navn på sedlen, og der gives en High Five med ordene: "Tak for svar". Sedlen lægges retur i egen kurv og en ny "jagt" begynder. Kan de ikke svare, skal de fange en ny hale og håbe, at denne elev kan svare på spørgsmålet. De må KUN opholde sig udenfor fangeområdet, mens de bytter kort, undtaget holdkaptajnerne.

Et hold vinder når:

25 ud af 27 sedler er udfyldt og ALLE elever fra modstanderens hold mindst har svaret på ET af spørgsmålene, undtaget holdkaptajnerne. Hvis dette ikke er tilfældet, når det færdige hold råber: "High Five", taber de legen!